

EMLÉKVERSENY

Nyílt Kempo Világkupa



Ideje: 2018 március 2-4.

INFO:

A Világkupán 8 éves kortól vehetnek részt a nevezők.

A FULL „A” és a Kevert Küzdelem szabályrendszerben csak a már 18. életévüket betöltött versenyzők nevezhetnek!

Világkupán számonként egy(saját), vagy két (feljebb) kategóriában mérhetik össze tudásukat a versenyzők.

Minden indulónak piros vagy kék övet(jelző pántot) kell viselni a versenyszámon való indulásakor (az lehet saját, vagy a helyszínen a rendezőség által biztosított).

A nevezett csapat minden induló tagjának, klubnak, stílusnak megfelelő formaruházatban kell a versenyen szerepelnie.

Mély és mellvédőt csak ruházat alatt lehet viselni.

Öltözködni csak az öltözőkben lehet!

A küzdelmi versenyeknél, ha a versenyző nincs ott a híváskor, és nem lép a pástra az ellenfél a nyertes.

HELYSZÍNI NEVEZÉSEKET NEM FOGADUNK EL!!!

A versenyen indulás feltétele a verseny szabálykönyvének ismerete és elfogadása.

Kérek minden kedves klubvezetőt, hogy a csapatnevezéseket **csak a kiküldött, vagy a net-ről** letölthető nevezési lap **teljes, értelemszerű** kitöltésével (excel) és visszaküldésével (memorialcup18@gmail.com) tegye meg.

Minden nevezett csapattal automatikusan két fő (edző, gyúró, segítő...stb) részére ingyenes belépést biztosítunk. Továbbá minden 5. nevezett Budoka után a csapat egy tiszteletjegyben részesül, amit a belépéskor vehettek át.

Ezeket csak abban az esetben áll módunkban átadni, amennyiben eleget tesznek a nevezési feltételeknek (nevezési határidő betartása).

Ezen felül minden látogató csak belépőjeggyel léphet a csarnokba.

Szállást a helyi lehetőségek figyelembevételével a rendezőség felé a nevezéssel együtt időben leadott igények alapján biztosítunk.

Százhalombattán az ár :

- 3500 Ft/fő/éj reggeli nélkül /

- 8750 Ft/ éj/ fő. reggelivel / a csarnoktól 8 perc séta / *** szálloda

Jó felkészülést, eredményekben gazdag újesztendőt kívánok minden BUDOkának.

Papp Valér
Magyar Kempo Szervezetek
Szövetség elnöke

Semeniuk Szabolcs
Magyar Tradicionális Kempo Karate
Szövetség elnöke

Hanshi Lovász Gábor
Hun Kempo Kai Szövetség
Elnöke
www.hunkempokai.hu

Rendezője: **Dojo Lovász SKE**
Fővédnök: **Semeniuk Szabolcs MTKKSZ Elnöke**
Védnöke: **MTKKSZ és a MKSZSZ**
Támogatói: **Százhalombattai Polgármesteri Hivatal,
Százhalombattai Szabadidő központ.**
Főbírája: **Sensei Tóth Károly**
Verseny helye: **Százhalombatta Sportcsarnok**
Címe: **2440 Százhalombatta, Vasút utca 41.**

2018. 03. 02. péntek	Nevezések ellenőrzése	08.30 órától
	Ünnepélyes megnyitó	10.00 óra
	Technikai számok	10.30 – 18.00 óráig
	(Kata, fegyveres, szinkron, speciális, önvédelem)	
	Mérlegelés	14-18 óra között
2018. 03. 03. szombat	Küzdelmek első nap	09.30 – 19.00 óráig
	(Semi, Light, Chikara Kurabe)	
	Mérlegelés	14-18 óra között
2018. 03. 04. vasárnap	Küzdelmek folytatása	09.30 óra
	(Full „B-A”, Kevert Küzdelem, Knock Down, No Gi - Gi Submission)	

Eredményhirdetés a számok után folyamatosan.

Díjazás:

Technikai számoknál:

- I. hely: Kupa, oklevél.
- II. III. hely: érem, oklevél.
- IV. hely oklevél

Küzdelmi számoknál:

- I. hely: Kupa, oklevél.
- II. III. hely: érem, oklevél.
- IV. hely oklevél

Full „B-A”, KD és Kevert Küzdelem:

- I. II. III. hely: Kupa, oklevél.
- IV. hely oklevél

Csapat:

- I. II. III. hely: kupa, oklevél.
- IV.-VI. helyek oklevél



Csapateredmény számítás: szerzett pontszám.

Indulási feltételek: **Érvényes orvosi igazolás**
Írásos nevezés
Versenyfeltételek elfogadása írásban.

A VERSENY IDEJE ALATT ALKOHOL ÉS DROGTESZTELÉST VÉGZÜNK!!!

Nevezési díj:

MTKKSZ tagjainak: bármennyi szám indulásával

gyerek, serdülő (13 éves korig)	6000.-Ft
kadet junior, felnőtt, senior,	7000.-Ft
Full „A”, Kevert Küzdelem	+2000.-Ft

Külső Stílusoknak:

Gyerek, serdülő, (0-13év)

az első szám **5000.-Ft** és minden további szám **1000.-Ft.**

Kadet, Junior, Felnőtt, Senior (14.évtől)

az első szám: **6000.-Ft** és minden további szám **1500.-Ft.**

Külföldi csapatoknak:

Gyerek, serdülő, (0-13év)

az első szám **15,- Euro** és minden további szám **5,- Euro**

Kadet, Junior, Felnőtt, Senior (14.évtől)

az első szám: **25,- Euro** és minden további szám **10,-Euro**

HELYSZÍNI NEVEZÉSEKET NEM FOGADUNK EL !!!

A nevezési díjak befizetése a helyszínen történik. A már nevezett csapaton belüli új regisztrációt határidőn túli nevezésnek vesszük, aminek a befizetett nevezését **+1000 Ft / fő pótdíjjal fogadjuk el.**

Nevezési lista leadási határideje:

2018. FEBRUÁR. 27.

Emailben : memorialcup18@gmail.com

Belépőjegy ára

1 napos belépő:	Gyermekjegy 800 Ft	Felnőtt jegy 1200 Ft
2 napos belépő:	Gyermekjegy 1400 Ft	Felnőtt jegy 2200 Ft
3 napos belépő:	Gyermekjegy 1800 Ft	Felnőtt jegy 2700 Ft

Versenyszámok, csoportosítások

Technikai számok:

Kata, Fegyveres kata, Szinkron kata (3 fő), Önvédelem.

Csoportosítás:

Kor szerint: -9,10-12, 13-15, 16-18, 19-34, 35-44, 45 fölött
Csoport: kezdő (-30 hó), Haladó (+30 hó), mester (barna, fekete öv)
Speciális versenyszámok: nevezések alapján, a helyszínen alakítva

Küzdelmek:

	korcsoport:	súlycsoport:
<u>Chikara Kurabe:</u>	- 9 év	-25, 30, 35, +35 kg
	10-11 év	-35, 40, 45, 50, 55, +55 kg
serdülő	12-13 év	-45, 50, 55, 60, + 60 kg
kadet	14-15 év	-50, 55, 60, 65, + 65 kg
<u>C.K. „C”</u>	junior 16-17 év	-57, 63, 69, 76, 84, 93, +93kg
<u>Chikara Kurabe „B”:</u>	18-34 év	-57, 63, 69, 76, 84, 93, 103, +104kg
	+35 fölött	-63, 69, 76, 84, 93, 103, +104kg

Semi-, Light contact, Gi – Nogi submission :

gyerek	-9 év	-25, 30, 35 +35 kg
	10-11 év	-40, 45, 50, 55, 60, + 60 kg
serdülő	12-13 év	-45, 50, 55, 60, + 60 kg
kadet	14-15 év	-50, 55, 60, 65, + 65 kg
junior	16-17 év	-57, 63, 69, 76, 84, 93, +93 kg
felnőtt	18-34 év	-57, 63, 69, 76, 84, 93, 103, +104 kg
szenior	35-44 év	-63, 69, 76, 84, 93 , 103, +104 kg
veterán	45 év fölött	-63, 69, 76, 84, 93, +93 kg

Knock Down, Full contact „B”:

kadet	14-15	-50, 55, 60, 65, + 65 kg
junior	16-17 év	-57, 63, 69, 76, 84, 93 , 103, +104 kg
felnőtt	18-34 év	-57, 63, 69, 76, 84, 93 , 103, +104 kg
szenior	+35 fölött	-63, 69, 76, 84, 93 , 103, +104 kg

Full contact „A”: 18-34 év -57, 63, 69, 76, 84, 93, 103, +104 kg

Kevert Küzdelem : 18-34 év - 65.8 , -70.3, -77.1, -84, -93, +93 kg

**A korosztályoknál a súlycsoport összevonásának és újabb súlycsoport kialakításának jogát a versenybizottság fenntartja.
A korcsoportok megállapításánál a születési nap számít.**

Versenyszám ismertető

Kata: A stílusnak megfelelő formagyakorlat. **Zene nélkül!** Külső összhatás kerül pontozásra.

Szinkron Kata: Fegyver nélkül, és azonos irányban, 3 személy által végrehajtott, egyszerre kivitelezett formagyakorlat.

Fegyveres kata: Bármilyen keleti fegyverrel végrehajtott gyakorlat.
Minden kor és tudásszintre vonatkozóan TILOS az éles fegyver használata,

Önvédelem : Utcai szituációknak megfelelő támadások megoldása.

4 támadás: 1 ütésnek, 1 rúgásnak, 1 eszközös támadásnak és 1 fogásnak, kötelezően szerepelni kell. A gyakorlatot egyszer gyorsan életszerűen kell bemutatni.

Speciális Kata, önvédelem: Fogyatékos tanítványok gyakorlata. Külső összhatás kerül pontozásra.

Küzdelem: Chikara Kurabe

Gyermek: **3x1 perc**

1. menet ütés, rúgás
2. menet csak dobás
3. menet csak földharc

Junior: **3x2 perc**

Chikara Kurabe "C"

Felnőtt: **3x2 perc**

Chikara Kurabe "B"

A két szabályrendszer közötti különbség az ütő- rúgó technikák erejében van.

A "C"-nél csak félerejű támadások, míg a "B"-nél a láb és test KO engedélyezett.

- Az *első menet* ütés, rúgás; támadható felületek a láb, test, fej.
- *Második menet* dobás; **fogásból** támadható felületek ütéssel, rúgással a láb és a test.
- *Harmadik menet* földharc; támadható felületek ütéssel, rúgással a láb és a test.

Tilos:

Az *első menetben* a könyöktechnika, térd rúgás fejre, dobás, feszítés.

- KO erejű technika fejre.

A *második menetben* a fejet támadni ütéssel, rúgással,

- hajlásiránnyal ellentétes dobások és a földtechnikák.

A *harmadik menetben* a fejet támadni ütéssel, rúgással, felállni.

- A hirtelen rántásszerűen végrehajtott feszítések, fojtások.

Kötelező felszerelés:

- Mind három *menetben* használt gi felső, aminek az ujjja hossza az alkart is takarja.
- Kesztyű, szuszpenzor, fogvédő. lábfej és sípcsontvédő, gyerekeknél fejevédő.

Pontozás:

Minden menet végén van eredményhirdetés. Ha valaki megnyeri az első és második menetet a harmadik menet nem kerül lejátszásra. Ha a harmadik menet után is döntetlen, akkor az első menetet kell újra játszani!.

Light contact küzdelem: 1x2 perc.

- Kick-box küzdelem combrúgással (16 év felett). A fej és láb KO tilos!

Kötelező védőfelszerelés:

- 10 oz kesztyű, szuszpenzor, fogvédő, sípcsont és a lábfejevédő.
- Gyerekeknél: Rácsos, vagy plexis fejevédő esetén a fogvédő nem kell
- Lányoknál: mély- és mellvédő ajánlott.

- Használható: könyökvédő

Knock Down küzdelem "B" szintű, teljes erejű küzdelem. 3 perc.

Tilos:

- A fejet ütéssel és frontális rúgással támadni, a 30 másodpercen túli földharc, állásból 10 mp.- túli fogás.
- Tiltott technika a comb támadása frontális támadással.
- Földön fekvésből visszatámadni, földön fekvőt támadni ütéssel, rúgással.

Kötelező védőfelszerelés:

- Kötelező öltözet a teljes Gí. A felső rész ujja minimálisan az alkar közepéig kell érjen.
- szuszpenzor, fogvédő.
- Lányoknál keménybetétes mellvédő
- 18 éves korig a sípcsontvédő.

Full contact „B”: Teljes erejű küzdelem. 2x2perc.

Engedélyezett és tiltott technikák lent olvasható az „A” kategóriánál.

Továbbá Tilos: - A könyöktechnika

- a tédrúgás fejre,
- a 20 másodpercen túli földharc,
- földön fekvésből visszatámadni, földön fekvőt támadni ütéssel, rúgással,
- egyenes vonalú rúgás fejre,
- comb belső része térd rúgással,

Kötelező védőfelszerelés: 10oz. kesztyű, szuszpenzor, fogvédő.
Junioroknál pluszban: fejjvédő, sípcsontvédő

Full contact „A”: (profi nevezőknek) Menet idő: 3x2 perc 1 perces pihenőkkel

A küzdelem során alkalmazható technikák:

- az érvényes találati felületre frontálisan, vagy körkörösén, az ököl elülső, kisujj felőli vagy kézhati részével végrehajtott ütések,
- az érvényes találati felületre egyenesen, vagy körkörösén, lefeszített lábfejjel, külső láb éllel, talppal, vagy lábujjpárnával végrehajtott rúgások,
- az érvényes találati felületre frontálisan, lefelé hatóan, vagy körkörösén bevitt könyökütések és térd rúgások, testre fogással, fejre fogás nélkül,
- fojtások és feszítések állva (a földön fekvő ellenféllel szemben is),
- a teljes dobás skála, letekerés, lerántás (kivéve az ízületi hajlásiránnyal ellentétesen végrehajtott dobások),
- páros láb felszedéssel a támadott versenyzőt oldalirányba dobni
- a földre levitt ellenfél támadása testre ütéssel, rúgással a bírói ítéletig max. két támadás erejéig.

A fojtásra és a feszítésre 10 másodperc idő áll rendelkezésre. A létrejött technika után újabb 10 másodperc idő van annak befejezésére, amit a bíró a felemelt kezén jelez. Amennyiben ennyi idő alatt nincs végrehajtva a technika, állásból folytatódik a küzdelem. A földre levitt ellenfél visszatámadhat bármely érvényes felületre ütéssel, rúgással, fogással is.

Földön fekvés ténye: a sportoló három ponton érintkezik a talajjal

A küzdelem során tiltott technikák:

- az ököl hüvelykujj felőli élével, tenyér részével végrehajtott ütések,
- a csuklóval, alkarral, vagy vállal végrehajtott ütések,
- a fejelés,
- az ellenfelel végrehajtott bármilyen feszítés vagy fojtás - rántással vagy ütésszerűen végrehajtva,
- páros láb felszedéssel a támadott versenyzőt előre nagyívben a hátára dobni,
- dobás után a földre levitt ellenfelet 2 ütésnél többször testre támadni,
- dobás után a földre levitt ellenfelet ütéssel fejre támadni,
azok az érvényes technikák, melyek szem-, illetve erőkontroll és dinamika nélkül kerülnek végrehajtásra, illetve nem felelnek meg a küzdő felekkel szemben támasztott minimális technikai követelményeknek

Mivel életszerű küzdelmeket feltételezünk, teljes erejű ütések és rúgások engedélyezettek a test érvényes felületére.

A mérkőzésen tiltott találati felület:

- a torok, a szem, a lágycsont, a hátgerinc, a tarkó.

A mérkőzés során tiltott akció:

- bármely tiltott technika alkalmazása,
- bármely tiltott felület támadása,
- egyenes vonalú (mae-, yoko-, ushiro) rugótechnikával a fej arc részének támadása,
- a vezetőbíró „állj!” vezényszava utáni támadás indítása,
- kifordulás,
- menekülés, szándékos-, ok nélküli földre esés,
- az ökölvívó szorító köteleinek segédeszközként való felhasználása,
- beszéd, sportszerűtlen viselkedés (akár a segítők, vagy csapattársak részéről).

Védőfelszerelés

A verseny során kötelező a használata:

- a védőkesztyűnek (csak 10 unciás),
- a fogvédőnek (kivéve a rácsos fejjvédőt használóknál),
- fiúknál, férfiaknál a szuszpenzornak (lágycsontvédőnek), nőknél a mellvédőnek,

Kevert Küzdelem

Indulási feltételek

- Betöltött 18. életév.
- A 18 és 21 év közötti versenyzők kötelesek fejjvédőt használni.
- A jelentkezéshez feltétlen szükségesek minden versenyző számára:

Ruházat

- Rövid nadrág (Gi, boksz, thai boksz illetve MMA nadrág) és meztelen felsőttest.
- MMA dress
- Teljes GI.

Fontos kikötés! Az a fél, aki GI felsőt visel, alkalmazhatja a GI fojtásokat, illetve ezek rajta is alkalmazhatóak. Fogásoknál/dobásoknál egyaránt használható a GI-je.

Védőfelszerelés

A verseny során kötelező a használata:

- a MMA/grappling sparring kesztyű
- a fogvédőnek,
- fiúknál, férfiaknál a suspensornak (lágycsővédőnek), nőknél a mellvédőnek, mélyvédőnek kizárólag ruha alatt viselve,

A verseny során engedélyezett, de nem kötelező a használata:

- GI, GI alsó, GI felső, lábfejevédő, sípcsontvédőnek
 - birkózó cipő Birkózó cipő használata esetén a cipő szárát ragasztó szalaggal rögzíteni kell. Ezt a mérkőzés előtt 20 perccel be kell mutatni az arra kijelölt személynek, illetve a mérkőzés előtt ellenőrzi a vezetőbíró.

A küzdelem időtartama, időjelzés

3x3 perc futóidő 1 perces pihenővel,

Döntő: 2X5 perc 1 perces pihenővel., döntetlen esetében 1X5 perc hosszabbítással.

Érvényes és tiltott technikák, találati felületek

A küzdelem során alkalmazható technikák:

- az érvényes találati felületre frontálisan, vagy körkörösén, az ököl elülső, kisujj felőli vagy kézháti részével végrehajtott ütések,
- az érvényes találati felületre egyenesen, vagy körkörösén, lefeszített lábfejjel, külső lábéllal, talppal, vagy lábujjpárnával végrehajtott rúgások,
- **PROFI** kategóriában az érvényes találati felületre bevitt könyökütések, **ejtő könyök ütés tilos!**
- térd rúgások, testre és fejre fogással vagy fogás nélkül,
- fojtások és feszítések,
- a teljes dobás skála, letekerés, lerántás (kivéve az ízületi hajlásiránnyal ellentétesen végrehajtott dobások),
- páros lábfelszedéssel a támadott versenyzőt oldalirányba dobni
- a földre levitt ellenfél, álló helyzetből támadható testre és lábra, ütéssel, rúgással.
- a földre levitt ellenfél feje csak akkor támadható, ha mindkét versenyző a földön van.

Földön fekvés ténye: a sportoló három ponton érintkezik a talajjal

A küzdelem során tiltott technikák:

- az ököl hüvelykujj felőli élével, tenyér részével végrehajtott ütések,
- a csuklóval, alkarral, vagy vállal végrehajtott ütések,
- a fejelés,
- az ellenfélen végrehajtott bármilyen feszítés, vagy fojtás, rántás, vagy ütésszerűen végrehajtván,
- páros lábfelszedéssel a támadott versenyzőt előre nagyívben a hátára dobni
- azok az érvényes technikák, melyek szem-, illetve erőkontroll és dinamika nélkül kerülnek végrehajtásra, illetve nem felelnek meg a küzdő felekkel szemben támasztott minimális technikai követelményeknek.
- a földön fekvő ember fejét lábbal támadni,
- ejtő könyökütések,
- gerincfeszítés
- testnyílásokba történő nyúlás
- harapás, csípés

Mivel életszerű küzdelmeket feltételezünk, teljes erejű ütések és rúgások engedélyezettek a test érvényes felületére.

A mérkőzésen tiltott találati felület:

- a torok, a szem, a lágyék, a hátgerinc, a tarkó.

A mérkőzés során tiltott akció:

- a vezetőbíró „állj!” vezényszava utáni támadás indítása,
- menekülés, szándékos-, ok nélküli földre esés,
- a ketrec és ökölvívó szorító köteleinek segédeszközként való felhasználása,
- beszéd,
- sportszerűtlen viselkedés (akár a segítők, vagy csapattársak részéről).

Találatok értékelése

A mérkőzések értékelése pontozásos rendszerben történik. A pontozóbírók a menetek során esett találatok alapján értékelik a sportolókat. A mérkőzésen csak azok a találatok értékelhetők, melyek engedélyezett technika alkalmazásával érvényes találati felületre érkeztek be.

Az értékelés során minden érvényes technika és a be nem fejezett földharc egy pontot ér. Kiütés, vagy feladás esetén magától értetődően a mérkőzésnek vége.

- | | |
|---------------------|---|
| Egy pontot érnek: | - az ütések fejre és testre, |
| | - az ugró ütések fejre és testre, a rúgások testre, combra, |
| | - kisívű dobás |
| | - a lábsöprés, |
| | - földre vitel |
| Kettő pontot érnek: | - a rúgások fejre, |
| | - az ugró rúgások testre, |
| | - nagy ívű dobás, |
| Három pontot érnek: | - az ugró rúgások fejre, |
| | - rászámolás az ellenfélre |

Az „Állj!” vezényszóval egybeeső technikák, értékelhető technikák!

Gi – Nogi submission :

Ruházat Nogi

Kizárólag rövid ujjú, szorosan a testre simuló, legalább 70%-ban az előírt színeket tartalmazó rashguard viselhető. A rashguard színei között a piros és a kék nem szerepelhet egyszerre. A rövidnadrág nem lehet túl bő, és nem lehetnek rajta olyan zsebek, vagy gombok/csatok, melyek sérülésveszély kockázatát jelentenék a küzdelem során.

Az elsőként a tatamira (szőnyegre) hívott sportoló piros rashguardot és fekete rövidnadrágot, míg a másodikként a tatamira (szőnyegre) hívott sportoló kék rashguardot és fekete rövidnadrágot kell, viseljen.

A mérkőzések időtartama:

- Gyerek, serdülő kategóriában a mérkőzések 2 percig tartanak,
- Kezdő, kadet, senior és veterán kategóriában 3 percig,
- Juniorok és felnőttek mérkőzései 4 percig tartanak.

A mérkőzések bejelentése és megkezdése

Mindkét sportolót a neve hangos és érthető bemondásával hívják a tatamira (szőnyegre). A sportolókat háromszor hívják a tatamira (szőnyegre), a hívások között legkevesebb 30 másodpercnyi szünettel. Ha a sportoló a harmadik hívás után sem jelenik meg a tatamin (szőnyegen), kizárással elveszíti a mérkőzést.

Kezdési és újratekzési pozíciók

A küzdőtéren kívül – definíció

Ha egy sportolót álló pozícióból a küzdőtéren kívülre kényszerítenek, és egyik lábával megérinti a védelmi területet, anélkül, hogy éppen földharcot kísérelne meg, a bíró leállítja a küzdelmet, és a küzdő feleket visszahívja a tatami (szőnyeg) közepére.

Ha a küzdő felek a földön küzdenek, küzdőtéren kívüli helyzetnek számít, ha valamely sportoló bármely testrésze a biztonsági sávon kívülre kerül. A vezetőbíró mindkét esetben leállítja a küzdelmet, és elrendeli a megfelelő újrajkezdési pozíciót.

Megjegyzés: Gyerek, serdülő korcsoportok estében, ha küzdelem első percében nem történik földre vitel, akkor a bíró megállítja a mérkőzést és a küzdő felek térdelésből folytatják a küzdelmet.

Megjegyzés: ha az egyik sportoló szándékosan elhagyja a tatamit (szőnyeget) (akár álló, akár földpozícióból), a vezetőbíró azonnal megintja a sportolót, és 1 pontot ítél meg a támadó sportolónak.

Megjegyzés: ha valamelyik küzdőfél a küzdőtéren kívülre kerül egy földharc-próbálkozás során (engedélyezett védekezés végrehajtása nélkül), a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg az egyik küzdőfél fejének egy része a védelmi területen kívülre kerül. Ebben az esetben a sportoló, amelyik engedélyezett védekezés nélkül, azzal a céllal, hogy a földharc elkerülése érdekében leállítsa a küzdelmet, azt a védelmi területen kívülre viszi, azonnal kizárásra kerül.

Megjegyzés: ha valamelyik küzdőfél a küzdőtéren kívülre kényszeríti a harcot azon igyekezetében, hogy engedélyezett védekezéssel (a tatami (szőnyeg) elhagyása nélkül) elkerüljön egy kopogtatást, a vezetőbíró nem állítja le a mérkőzést, amíg tart az akció, vagy amíg az egyik küzdőfél egy testrésze a védelmi területen kívülre nem kerül. Ebben az esetben a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, 1 támadó ponttal jutalmazza a támadást indító sportolót, és az újraindítási pozícióra vonatkozó kritériumoknak megfelelően, a tatami (szőnyeg) közepén újraindítja a küzdelmet.

Semleges pozíció

Semleges pozícióra a rendes menet kezdetén kerül sor. A küzdő felek a tatami (szőnyeg) közepén, egymással szemben állnak fel, egyik lábukkal a belső kört érintve, és a vezetőbíró utasítására, vagy sípszavára megkezdik a küzdelmet. Semleges pozíció kihirdetésére akkor kerül sor, ha a mérkőzést álló pozícióban, újra kell kezdeni.



Újrakezdés nyitott guard pozícióból

Nyitott guard pozícióból az újrajkezdés a tatami (szőnyeg) közepén történik. Az alsó küzdőfél a hátán fekszik, kezekkel a combján, talpával a tatamin (szőnyegen), a belső körben. A felső küzdőfél letérdel az alsó lábai elé, kezeivel az alsó küzdőfél térdkalácsán. A vezetőbíró ellenőrzi a pozíciót, és parancsszóval vagy sípszóval újraindítja a mérkőzést. Nyitott guard újrajkezdésre olyankor kerül sor, amikor mindkét küzdőfél a földön való küzdelem során kikerült a küzdőtérről, és a felső sportoló utolsó pozíciója nem domináns pozícióban volt. Nyitott guard újrajkezdéskor az a versenyző kezd felső pozícióban, aki felső pozícióban volt (vagy részleges hátsó kontrollal rendelkezett), amikor a küzdelem a küzdőtéren kívülre került.



Újrakezdés oldalsó kontrollpozícióból

Oldalsó kontrollpozícióból az újrajkezdés a tatami (szőnyeg) közepén történik. Az alsó küzdőfél a hátán fekszik (könyökei egyértelműen szabadok, kezei (tenyérrel) az ellenfele oldalán); a felső küzdőfél, 90°-ban elfordulva, az ellenfél, mellkasán nyugtatja mellkasát, úgy hogy alkarjai és lábszárai a tatamin (szőnyegen) helyezkednek el. Oldalsó kontrollpozícióból akkor kerül sor újrajkezdésre, ha valamelyik versenyző oldalsó leszorítást hajt végre, majd a küzdelem a küzdőtéren kívülre kerül.



Újrakezdés felsőkontrollpozícióból

Felső kontrollpozícióból az újrakezdés a tatami (szőnyeg) közepén történik. Az alsó küzdőfél a hátán fekszik, kezei a feje oldalán; a felső küzdőfél lábaival kétoldalt, az ellenfelén lovagló ülésben helyezkedik el, kezei (tenyérrel) az ellenfele mellkasán. Felső kontrollpozícióra akkor kerül sor, ha valamelyik versenyző felső leszorítást hajt végre, majd a küzdelem a küzdőtéren kívülre kerül.



Újrakezdés hátsó kontrollpozícióból

Hátsó kontrollpozícióból történő újrakezdés során az alsó küzdőfél a tatami (szőnyeg) közepén térdel, kezeivel a combján; a felső versenyző mögötte helyezkedik el, egyik lábával talpon, másik lábával térdén, a karok „biztonsági-öv” kulcs pozícióban összefognak. Hátsó kontrollpozícióból akkor kerül sor újrakezdésre, ha valamelyik versenyző hátsó leszorítást hajt végre, majd a küzdelem a küzdőtéren kívülre kerül. Miután a küzdelem hátsó kontrollpozícióban újrakezdődik, a felső küzdőfél nem szerezhets több pontot hátsó leszorítással.



Pontok akciókért

Guard/fél guard definíciója

A guard az alsó küzdőfél olyan pozíciója, amikor egyik, vagy mindkét lábával kontrollálja az ellenfelét (egyik, vagy mindkét lába az ellenfél derekát fogja körbe), és megakadályozza, hogy domináns pozícióba kerüljön.

Fél guard egy olyan guard pozíció, ahol az alsó sportoló a hátán fekszik, és a felső sportoló egyik lábát a lábai között tartja.

Zárt guardra akkor kerül sor, ha az alsó sportoló a felső sportoló derekát (törzsét) a lábai közé fogja, összekulcsolt, vagy érintkező lábakkal/lábfejekkel.

Ütések – 1 vagy 4 pont (ütések csak kadét, junior, senior és veterán kategóriában engedélyezettek)

- 1 pont jár a felső pozícióban lévő sportolónak (például hason térdelő, vagy felső leszorítás pozícióban), ha az alsó pozícióban lévő ellenfél testére egyenes ütést visz be, vagy ha az álló sportoló a leszorított ellenfél testére ütést visz be. Az ütést szabályosan, teljes erővel kell bevinni.

Egy adott felső pozícióban végrehajtott több ütésért csak egyszer adható pont. Testre mért további ütésekkért csak abban az esetben adható további pont, ha közben a felső pozícióban lévő versenyző pozíciót/oldalt váltott. (Nem jár pont az alsó pozícióban lévő sportolónak, ha felső pozícióban lévő ellenfél testére ütést visz be.)

Könyökkel történő ütés engedélyezett, de nem jár érte pont.

A láb ütése engedélyezett, de nem jár érte pont.

- 4 pont jár **kiütés esetén**. A vezetőbíró hozza meg a döntést, 10 másodperces rászámolással, egy menetben, sportolónként legfeljebb kétszer. A vezetőbíró bármikor megállíthatja a küzdelmet, ha úgy gondolja, hogy ezzel megakadályozhatja a sportolók sérülését. Ha a sportoló a 10 másodperces rászámolás után képtelen folytatni a küzdelmet, elveszíti a mérkőzést. Ha a küzdőfél képes folytatni a küzdelmet, a vezetőbíró semleges, állópozícióból újraindítja a mérkőzést. Ha egy sportolót egy menetben harmadszorra ütnek ki, TKO-val elveszíti a mérkőzést.

Megjegyzés: ha mindkét sportoló állóhelyzetben van, tilos minden rúgás, csapás, ütés, könyökütés, vagy alkarütés. Ha valaki mégis tiltott technikát alkalmaz, akkor a vezetőbíró leállítja a küzdelmet, valamint intéssel és büntetőponttal kell, sújtja a vétkes felet. A küzdelmet semleges álló pozícióból kell folytatni.

Földrevitelek – 2 vagy 3 pont

- 2 pont jár minden helyzetben, amikor az akció álló helyzetben indul és a földön ér véget, és az egyik küzdőfél 3 másodpercen keresztül képes megtartani a felső pozíciót (ha a sportoló az ellenfelével létesített kontaktus után, guardba befogott pozícióba kerül, az ellenfelének 2 pont jár földrevitelért, amennyiben 3 másodpercen keresztül képes kontrollal megőrizni a pozícióját). Ha a földrevittel a versenyző domináns pozícióba kerül, megszerzi az annak megfelelő pontokat is (például: 2+3 oldalsó leszorításba való földrevitelért, 2+4 felső leszorításba való földrevitelért és 2+4 hátsó leszorításba való földrevitelért, 2+3+1 térd a hason pozícióba dobásért/kényszerítésért, amit még egy testre bevitt (szabályos, teljes erejű) ütés követ).
- 3 pont jár földrevitelért, ha a sportoló a saját derekánál magasabbra emelve viszi földre az ellenfelét (nagy ívű dobás), és állva marad a földrevitel befejezéséig. Tilos olyan földrevitelt végrehajtani, amely során az ellenfél a nyakára, vagy a fejére érkezik (lásd a „Tiltott akciók” című részt, lent).

Megjegyzés: földre vitel után, domináns pozíciónak számít, ha a felül lévő sportoló 90°-nál kisebb szögben, arccal vagy háttal a földnek, a földön tudja tartani az ellenfelét, miközben mindvégig érintkezésben marad vele, illetve – amennyiben az ellenfelét arccal a tatami (szőnyeg) felé viszi a földre – ha a karok és a lábak között 3 érintkezési ponton képes az ellenfelét hátulról irányítva leszorítani. Nem kontrollálja a helyzetet a felső pozícióban lévő küzdőfél, ha az (alsó pozícióban lévő) ellenfél éppen földharc támadást hajt végre. Csak akkortól számít kontrollnak/domináns pozíciónak a helyzete, ha már elhárította a támadást.

Megjegyzés: ha egy versenyző álló, kontaktmentes helyzetből leül, hogy elkerülje a küzdelmet, a vezetőbíró intéssel figyelmezteti, és 1 pontot ítél meg az ellenfelének. Ebben az esetben a vezetőbíró felfüggeszti a küzdelmet, és a küzdő feleket semleges, állópozícióba hívja vissza.

Átfordítások, helyzetfordítások – 2 pont

Hátrányos, vagy bármely alsó pozícióból történő átfordítás, domináns pozíció közvetlen megvalósítása nélkül 2 pontot ér, ha a felső pozícióban a versenyző 3 másodpercig megőrzi a kontrollt. Hátrányos, vagy bármely alsó pozícióból történő átfordítás, domináns pozíció közvetlen megvalósításával 2 pontot ér, plusz a domináns pozíciónak megfelelő pontok, ha a versenyző 3 másodpercig megőrzi a kontrollt (például: 2+3 oldalsó leszorításba való átfordításért, 2+4 felső leszorításba való átfordításért és 2+4 hátsó leszorításba való átfordításért).

Megjegyzés: átfordítás után, domináns pozíciónak számít, ha a felül lévő sportoló 90°-nál kisebb szögben, háttal a földnek, vagy az oldalán fekve a földön tudja tartani az ellenfelét, miközben mindvégig érintkezésben marad vele, illetve – amennyiben az ellenfelét arccal a tatami (szőnyeg) felé viszi a földre – ha a karok és a lábak között 3 érintkezési ponton képes az ellenfelét hátulról irányítva leszorítani. Nem kontrollálja a helyzetet a felső pozícióban lévő küzdőfél, ha az (alsó pozícióban lévő) ellenfél éppen földharctámadást hajt végre. Csak akkortól számít kontrollnak/domináns pozíciónak a helyzete, ha márelhárította a támadást.

Domináns pozíciók – 3 vagy 4 pont

Oldalsó leszorítás – 3 pont: Amikor egy sportoló felülről kontrollt szerez, testével az ellenfél lábvédelmén kívül (guard vagy fél guard), miközben az ellenfele hátát a tatamira (szőnyegre) leszorítva tartja 3 másodpercen keresztül (oldalsó leszorítás pozíció még az észak-déli és térd a hason pozíció is).

Felső leszorítás – 4 pont: Amikor az egyik küzdőfél felülről dominál, az ellenfele mellkasán ülve, arccal egymásnak, úgy, hogy mindkét térdével érinti a földet az ellenfele két oldalán (egy kar a térd/lábszára alá szorítva lehet), 3 másodpercig. Ha az egyik sportoló az ellenfele karját a lába alá szorítja, csak akkor kapja meg a felső leszorításért járó pontokat, ha az ellenfél karját

leszorító térd nincs a hónalj vonala fölött (amennyiben a térd a hónalj fölött van(például egy leszorított háromszög esetén) a pozíció oldalsó leszorításnak minősül).

Hátsó leszorítás – 4 pont: Amikor egy sportoló hátulról irányítja az ellenfelét, úgy, hogy a mellkasa az ellenfele hátán nyugszik és a sarkai az ellenfele combjai között vannak, a lábak, vagy a lábfejek összekulcsolása nélkül, az ellenfele karjának lefogására alkalmas pozícióban, 3 másodpercig. A hátsó leszorítás az egyetlen domináns pozíció, melyet álló ellenfélen is végre lehet hajtani.

Progresszív pontozási rendszer domináns pozícióhoz

A magasabb színvonalú küzdelmek ösztönzésére a domináns kontrollpozíciókért járó pontok (pl. oldalsó, felső, vagy hátsó leszorítás) progresszív rendszert követnek, azaz a pozíciókon javítani kell ahhoz, hogy pontokat lehessen szerezni (oldalsó-felső-hátsó leszorítás).

A domináns pozíciókban szerzett pontokat csak akkor ítélik oda, ha a korábban alsó pozícióban lévő versenyző visszaszerzi a zárt guard állást, átfordítást hajt végre, vagy feláll, és legalább 3 másodpercig úgy marad.

Példák:

Miután oldalsó leszorítással szerzett pontokat, a sportoló szerezhethet ugyan pontot felsőt, vagy hátsó leszorítással, de nem szerezhethet több pontot oldalsó leszorítással, kivéve, ha az ellenfele visszaszerzi a zárt guard állást, átfordítást hajt végre, vagy feláll, és legalább 3 másodpercig úgy marad.

Miután felső leszorítással szerzett pontokat, a sportoló szerezhethet ugyan pontot hátsó leszorítással, de nem szerezhethet több pontot oldalsó, vagy felső leszorítással, kivéve, ha az ellenfele visszaszerzi a zárt guard állást, átfordítást hajt végre, vagy feláll, és legalább 3 másodpercig úgy marad.

Miután hátsó leszorítással szerzett pontokat, a sportoló nem szerezhethet több pontot domináns pozíciókért, kivéve, ha az ellenfele visszaszerzi a zárt guard állást, átfordítást hajt végre, vagy feláll, és legalább 3 másodpercig úgy marad.

Megjegyzés: az ütésekért járó pontoknak nincs hatása a progresszív pontozási rendszerre. Engedélyezett ütéssel bármikor pontot lehet szerezni a mérkőzésen, függetlenül attól, hogy a versenyző szerzett-e pontot felső, vagy hátsó leszorítással. Minden pozícióban, függetlenül attól, hogy több ütést vitt be a támadó, csak egyetlen ütés pontozható. Például: 2+1+3+1: a felső sportoló 3 másodpercet tölt térd a hason pozícióban, két ütést visz be az alsó sportoló testére, majd felső leszorítás pozícióba megy át, és 3 másodperc után ismét ütést visz be az alsó sportoló testére.

Akciópont(1 támadópont):

Ha egy sportoló földrevitelt hajt végre, de nem tudja megtartani a kontrollt felső pozícióban 3 másodpercig (mert az ellenfelének sikerül semleges álló pozícióba visszakerülnie, vagy a küzdelem a küzdőtéren kívülre kerül, mielőtt letelik a 3 másodperc), 1 pontot szerez támadásért.

Ha egy sikeres földrevitel után a sportoló nem tudja 3 másodpercig megtartani a kontrollt, és átfordítás következik be, 1 pontot szerez támadásért, míg az ellenfele 2 pontot szerez átfordításért, ha 3 másodpercen keresztül képes megtartani a felső kontrollt.

Egy támadópont jár a sportolónak, amennyiben lekopogtatásra irányuló technikát (fojtás/feszítés) kezdeményez, de a rendes menetidő hamarabb lejár, mint hogy az ellenfél a fojtást/feszítést lekopogná. A vezetőbíró feladata eldönteni, hogy a lekopogtatásra irányuló technika(fojtás/feszítés) mennyire volt közel a befejezéséhez. A csuklófeszítési kísérletekért nem jár támadópont.

Egy támadópont jár a sportolónak, amennyiben egy kopogtatás közeli technikát végigcsinál, de az ellenfél kopogás nélkül kiszabadul.

Leállás sérülés, vagy vérzés miatt

A vezetőbíró köteles a mérkőzést félbeszakítani, ha valamely sportoló egy véletlen mozdulat miatt ideiglenesen megsérül (pl. a szemre mért ütés, fejek összekoccanása stb. következtében). A

sérülés, vagy vérzés miatti leállás nem haladhatja meg a 2 percet mérkőzésenként és sportolónként. Ha a vezetőbíró úgy gondolja, hogy a sportoló színleli a sérülést, hogy elkerüljön egy földharcot és/vagy akciót, kizárhatja a küzdelemből. Hasonlóképpen, ha egy tiltott mozdulat sérülést eredményez, a vezetőbírónak jogában áll kizárni a vétkes küzdőfelet.

Ha egy sportoló vérezni kezd, a vezetőbíró félbeszakítja a mérkőzést, és kéri az orvosi személyzet közbelépését. A tatami (szőnyeg)közelében megfelelő tisztítóeszközöket és fertőtlenítőoldatokat kell készenlétben tartani. A vezetőorvos feladata megállapítani, hogy a vérzést és a vér terjedését sikerült-e hatékonyan megállítani, és a sportoló folytathatja-e a küzdelmet. A küzdelem nem folytatódik, amíg a vér feltörléséhez használt eszközöket szabályszerűen el nem távolították, és a tatami (szőnyeg) fel nem szárad. Minden sportolónak rendelkeznie kell csereruházattal a tatami (szőnyeg)közelében, arra az eshetőségre, ha a ruházat elszakad, vagy véres lesz.

Amennyiben mindkét versenyző egy időben lesérül, és nem tudja folytatni a küzdelmet, az a győztes, aki addig a pillanatig több pontot szerzett. Döntetlen állás esetén a bírói testület egyeztetéssel és szavazással dönt a győztes személyéről.

A mérkőzés félbeszakítása

Ha a mérkőzést bármely okból, például sérülés, vérzés, bírói konzultáció, stb. miatt félbe kell szakítani, a sportolók a tatami (szőnyeg) közepén, a bíróriasztallal szembe fordítva, álló vagy ülő helyzetben várakoznak, anélkül, hogy beszélgetnének egymással, vagy bárki mással, vagy ennének/innának, amíg a vezetőbíró a mérkőzés folytatására szólítja fel őket.

Döntési kritériumok

A senior kontinentális és világbajnokságok kivételével a vezetőbíró teljes körű felhatalmazással rendelkezik a mérkőzés megállítására, ha úgy ítéli meg, hogy valamely sportolót súlyos sérülés veszélye fenyegeti, vagy ha földharc során nem bír tovább egy fojtást vagy feszítést, akkor is, ha az illető sportoló nem adta meg magát szóban vagy „kopogással”. A versenyzők biztonsága mindennél fontosabb szempont!

Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, akár szóban (például „stop” bekiáltásával vagy bemozdásával, vagy fájdalmas kiáltással), akár gesztussal (kézzel vagy lábbal legalább kétszer megérinti az ellenfelét vagy a tatamit (szőnyeget), vagyis „kopog”), az ellenfelét automatikusan győztesnek nyilvánítják, a megszerzett pontoktól, vagy a mérkőzés során eltelt időtől függetlenül.

Ha a versenyző az ellenfele által alkalmazott valamely megengedett fogás vagy egy véletlen, nem tiltott manőverből származó baleset miatt eszméletét veszíti, a bíró megállítja a mérkőzést, segít az eszméletét veszített sportolónak visszanyerni az eszméletét, majd az ellenfelét feladás miatt győztesnek nyilvánítja.

Megjegyzés:ha egy 18 éven aluli versenyző (gyerek, serdülő, kadét, junior) eszméletét veszti a mérkőzés során, biztonsági intézkedésként felfüggesztésre kerül a versenyből.

Megjegyzés:a fejsérülés miatt eszméletüket veszítő versenyzőket felfüggesztik a versenyből, és kötelesek az orvosi személyzet utasításainak megfelelően eljárni.

Ha az egyik versenyző 15 pontos előnyt szerez, a vezetőbíró leállítja a mérkőzést, és technikai fölény címén kihirdeti a győztest. Ha a rendes küzdelmi idő végéig a fenti esetek egyike sem következik be, a legtöbb pontot begyűjtő versenyző a győztes.

Ha a rendes küzdelmi idő végén a felek döntetlenre állnak a pontok alapján, a győztest a következő feltételeknek megfelelően választják ki:

1. A legmagasabb pontot érő technikát végrehajtó sportoló,
2. A legkevesebb figyelmeztetést begyűjtő sportoló.

Hosszabbítás

Ha a rendes küzdelmi idő végén a mérkőzés döntetlenre áll, és a fenti kritériumok alapján nem dönthető el a győztes, a vezetőbíró 1 perces hosszabbítást rendel el. A győzelmet az „aranypont”

dönti el, vagyis az első pontszerző nyeri a küzdelmet. A hosszabbítás a következő három pozíció valamelyikében indul: alsó nyitott guard, felső nyitott guard, vagy semleges álló.

Pénzfeldobással döntenek el, hogy melyik versenyző választhat a kezdő pozíciók közül.

Ha a hosszabbítás végéig nem sikerül pontot szerezni, a sportoló, akinek NEM volt alkalma pozíciót választani, 1 pontot kap, és megnyeri a mérkőzést, mivel az ellenfelének a pozícióválasztásnak köszönhető előny ellenére nem sikerült pontot szereznie.

Megjegyzés: minden versenyzőt - aki orvosi igazolás nélkül versenyez, és erre fény derül a verseny során - (minden versenyszámban) felfüggeszt a versenyzetési bizottság, és az addig elért eredményeit törli.

Technikai értekezlet: a verseny megkezdése előtt 20 perccel a csapatvezetőknek, a verseny főbírája által meghatározott helyen.

Óvás: max. 15 percen belül a verseny főbírájához írásban benyújtva.
Díja 5000 Ft.

Sporttársi üdvözléssel:

Lovász Gábor

DLSKE elnök, Főszervező



Papp Valér

MKSZSZ Elnök



Semeniuk Szabolcs

MTKKSZ Elnök



Tóth Károly

Főbíró

